

手指揹著眼在字裡行間探險 或沉思悠悠低谷,或停頓蓊鬱林道、或勇闖巍峨山巔 哪一段都可以是起點

有風的時候 便讓它拂上滴了汗的臉 走過崎嶇,就能讀享蔚藍晴天。

\\天下雜誌

Library Weekly News

發刊日期:105年05月24日

期 數:104學年度第二學期第16週

發行單位:教務處/圖書室

新知鮮聞

一、國立公共資訊圖書館自建資料 庫,歡迎全校師生多加運用:

(一)電子書服務平台(http://ebook.nlpi.edu.tw): 共藏近27,000種、超過正體中文電子書,開放全國民眾以各公共圖書館讀者身份註冊會員後使用。 (二)圓夢繪本 資料 庫 (http://sotrybook.nlpi.edu.tw):以「原創精神—為自己圓一個繪本創作的夢」為特色,收錄過500種學生創作、地方特色及得獎之繪本作品。

(三)解密圖書DNA(http://libdna.mlpi.edu.tw):以文字與圖書的演進為主題,結合動畫、互動多媒體及小遊戲等方式,探索漢字發展的背景、字體、印刷術及圖書館演變等議題,並於課程中融入與歷史、人文、環境等內容,同時由中小學師設計18種教安供免費下載。

(四)設計師之手(http://digitalgallery.nlpi.edu.tw):收錄國內大專院校設計系所學生所創作的優秀作品超過550件,提供民眾欣賞瀏覽及教學觀摩。

(五)電影與文學資料庫(http://fl.nlpi.edu.tw)將電影文學作品互相串連,包括電影、原著書、中、原著譯作及影(書)評建立關聯性資料庫近9,000筆資料,以利讀者於片與原著之間進行相關連查詢與利田。

(六)數位典 藏服務網(http://das.nlpi.edu.tw):舊版報紙、古文書、日據時期日文舊籍及地方文獻等四大類資源予以數位化典藏,並收藏陶瓷器物、客家文物、珍貴古老照片、皮影劇本及地方戲曲唱片等地方文獻資料。

(七)數典藏孝材推廣網頁 (http://earp.nlpi.edu.tw):將國 圖典藏日文舊籍暨舊版報等珍貴資源,以「走過半世紀—從日據至戰 後之臺灣人民生活百態」為主軸, 共開發三大主題16個單元的數位學 習教材。

我們的孩子夠強嗎? (1/3)

資料來源:《天下雜誌第586期》 文/蕭富元

魔獸 vs. 公民 RPG遊戲世代的蛻變

二〇〇九年,美國總統歐巴馬大推「力爭上游」(Race to the Top)計劃,編列四十三億美元特殊教育預算,提升美國中學生的大學與職涯準備度,目標是培養高中生成為有生產力的公民,足以匹敵世界各地任何工作者。

北歐芬蘭,也正如火如荼規劃有史以來調整幅度最劇烈的新課綱,未來將在中小學全面推行「主題式學習」(phenomenon based learning),為新世代奠基未來能力。

台灣二十年教改,各級學校受重視的程度,就像一根啞鈴:小學、大學兩頭重,國中、高中中間輕。直到十二年國教實施後,改革高中職教學,開始進入教育核心雷達區,目標是多元學習、百花齊放。

為什麼高中重要?

做過國中老師、大學教授的顏慶祥, 當了八年教育處長,去年底從屏東轉任台 中市教育局長。他在教育圈三十年,對高 中教育感觸頗深。他觀察,高中職是孩子 最重要的「轉骨期」,這三年的學習與鍛 鍊,左右人的一生。

這個階段的青少年,大腦中負責事前計劃、考慮後果、管理情緒衝動的前額葉皮質,正在建構中;這個階段,也是自我認同、生涯試探的啟蒙期。

根據瑞士發展心理學家皮亞傑的認知發展理論,十一歲以後的青春期階段,處於形式運思期(Formal Operational Stage),他們逐漸發展抽象邏輯思考的能力,能夠處理跟正義感有關的概念。

公民意識就在高中職階段萌芽。在台灣,十五歲可以合法打工,犯罪要負部份責任;在多數國家,十八歲可以投票。可見,這個年紀的青少年,需培養出獨立活下來的一技之長,也必須培養出獨立活下來的社會關係處理能力。

最近,這個轉骨期還加了另個變數,那就 是網路。有人說,這一群出生在世紀交替的高 中職生,是網路原生的RPG世代(角色扮演遊戲 世代)。他們在電玩遊戲中自由創作、理解世 界,在出團打怪中發展策略思考和團隊情誼。

而且,他們跟傳統十五至十八歲的高中職 生更不一樣:他們比成年大人們更熟練地掌握 科技工具,以及運用這些工具動員彼此的串聯 力。這是為什麼,這群高中職生可以瞬間就號 召到成千上萬同儕,一起反對某些事情。儘 管,他們情緒還不成熟,也不知道怎麼為自己 開的戰爭收場,但他們都有高超的社會關懷和 社會動員力。

他們處在從魔獸轉為公民的蛻變期。這群花樣青春的少年,要怎麼教?課本怎麼寫、老師怎麼教、考試怎麼考就怎麼學的「單向知識下載」模式,已不敷時代要求。尤其是,當世界進入融合雲端、物聯網與智慧製造的工業4.0時代,高中教育變革更加重要。

二十一世紀新經濟的後盾 教育 4.0——連結力更重要

美國未來學家、明尼蘇達大學副教授哈金斯(Arthur M. Harkins)指出,「二十一世紀,第一個躍升到教育4.0階段的國家,就會成為人力發展的領頭羊,並創造二十一世紀新經濟。」哈金斯進一步闡述,教育4.0是以創新產出為核心的教育,強調跨界連結、協同創造。

國家教育研究院課程及教學研究中心助理 研究員李文富,為了設計高中新課綱,埋頭研 究各國高中教育多年。他指著手上一本研究摘 要說,全球高中新訂的課程概要,都加強知識 統整應用,鼓勵學生跨領域學習。

「教育4.0不是創新技術,而是把所學知識做更好的連結和統整。面對不確定的未來,連結力更重要,」李文富說,高中教育重心應放在培養學生的連結力,國教院在編寫一〇七課網時,就規定高中生至少要修四個跨領域的專題和實作實驗。教育模範生芬蘭規劃中的新課網,也側重跨科的橫向連結力。(續下週)



你的時間有限,所以不要為別人而活。

不要被教條限制,不要活在別人的觀念裡。(賈伯斯)